

# Juegos

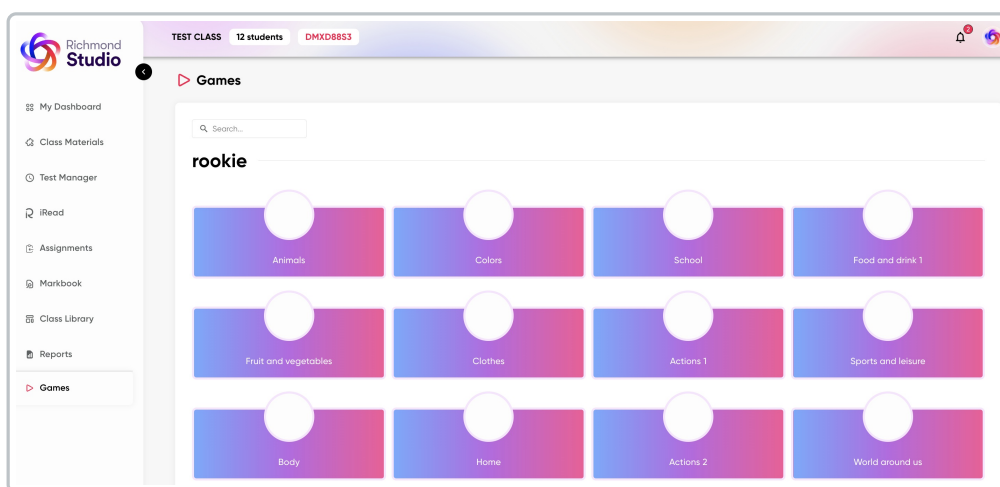
03/24/2026 6:40 pm EDT

[View in English](#)



Son actividades interactivas diseñadas para aprender inglés de forma dinámica.

La opción <Games> se localiza dentro de cada clase, para poder visualizarlos es necesario contar con una suscripción activa.



Elemento	Descripción
Objetivo	Reforzar vocabulario, gramática, comprensión auditiva y lectura mediante el juego.
Tipo de actividades	Juegos de memoria, crucigramas, juegos de opción múltiple, sopa de letras, emparejar palabras con imágenes, entre otros.
Acceso	Se encuentran en el menú principal de la clase, es la última opción, señalada con el ícono de <Play>.
Interactividad	Los estudiantes juegan directamente en la plataforma. Reciben retroalimentación inmediata (correcto/incorrecto). Se guarda el progreso obtenido, así como el número de incentivos (gemas).
Motivación	Se utilizan elementos de gamificación para aumentar el interés: sonidos, puntajes, colores, animaciones.
Evaluación	No se califican, es decir, no generan trazabilidad.
Diseño	Adaptados a nivel escolar.

## Animals

Search...



Pri\_Rookie\_Animals\_Game1



Pri\_Rookie\_Animals\_Game2



Pri\_Rookie\_Animals\_Game3



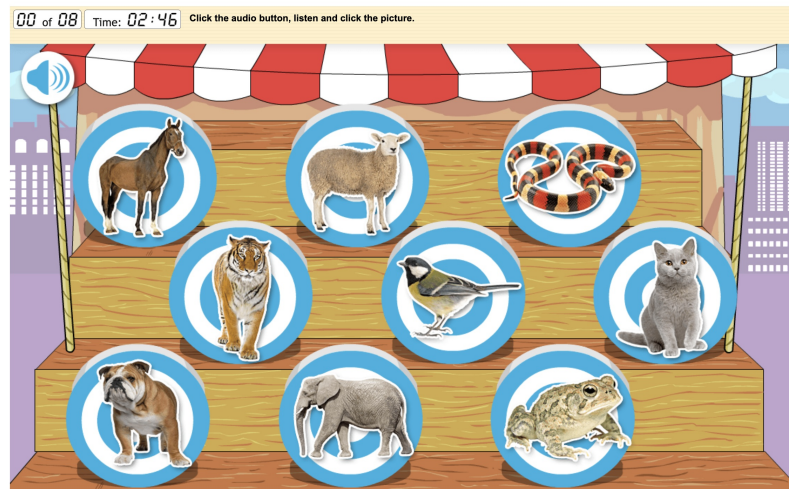
Pri\_Rookie\_Animals\_Game4



Pri\_Rookie\_Animals\_Game5

Ejemplo: Opciones de Juegos para Animales

Pri\_Rookie\_Animals\_Game1



Ejemplo: Juego Pri\_Rookie\_Animals

Las opciones de juegos cuenta con niveles según el avance correspondiente del estudiante.